

# DU Ad Platform\_SDK for Android接入手册

---

Version: DuWeatherSDK\_1.1.6

---

前提:

DuWeather SDK 需要依赖 DU Ad Platform\_SDK HW1.0.9.8 或 CW1.0.9.7 (含) 以上版本。

在接入 **DuWeather** 之前需要完成 **HW** 或 **CW** 初始化，加载，代码混淆三个部分。

---

## DU Ad Platform\_SDK for Android接入手册

1. 获取身份
2. 加载与配置
  - 2.1 导入 SDK 文件
  - 2.2 配置 AndroidManifest.xml
  - 2.3 混淆代码
3. 初始化
4. 功能使用
  - 4.1 卡片控件
  - 4.2 桌面悬浮窗控件
  - 4.3 天气通知栏

## 1. 获取身份

---

请参照 HW 或 CW 版 DUADplatform SDK 文档 第 3 章;

申请 DuWeather 广告位时，需申请的广告位类型为「天气通」。

## 2. 加载与配置

---

请严格按照本章进行配置，否则有可能出现运行异常。

请参照 HW 或 CW 版 DUADplatform SDK 文档第 4 章，完成后继续阅读本文档。

### 2.1 导入 SDK 文件

拷贝 SDK aar 包放到你的安卓工程文件根目录的 libs 目录下，然后配置 build.gradle：



```

repositories {
    flatDir {
        dirs 'libs'
    }
}

dependencies {
    compile fileTree(include: ['*.jar'], dir: 'libs')
    compile(name: 'DuappsAd-xW-xxx-release', ext: 'aar')
    compile(name: 'DAPSDK_Weather-release-xxx' ext: 'aar')
}

```

\*注：flatDir 指定的位置 即为 aar 存放的位置

## 2.2 配置 AndroidManifest.xml

添加 DuWeather的额外权限：

//以下权限用于获取准确地理位置下发天气数据。没有该权限时 DuWeather 会使用模糊地理位置，可能导致信息下发不准确。

```
<uses-permission android:name="android.permission.ACCESS_WIFI_STATE" />
```

//以下权限用于桌面悬浮窗功能，若不使用该功能可不用申请

```
<uses-permission android:name="android.permission.GET_TASKS" />
```

```
<uses-permission android:name="android.permission.SYSTEM_ALERT_WINDOW" />
```

添加 DuWeather 的 Activity, receiver, service:

```
<!--dapweather begin-->
```

```
<activity
```

```
    android:name="com.daps.weather.DapWeatherActivity"
```

```
    android:screenOrientation="portrait"
```

```
</>
```

```
<receiver
```

```
    android:name="com.daps.weather.reciver.DapWeatherBroadcastReceiver">
```

```
    <intent-filter android:priority="90000">
```

```
        <action android:name="android.intent.action.USER_PRESENT"/>
```

```
        //1.1版本新增
```

```
        <action android:name="com.daps.weather.broadcast"/>
```

```
    </intent-filter>
```

```
</receiver>
```

```
<service android:name="com.daps.weather.service.DapWeatherMsgService" />
```



```
<service android:name="com.daps.weather.location.DapWeatherLocationsService"
/>
<!--dapweather end-->
```

## 2.3 混淆代码

请务必按如下混淆规则对应用代码进行混淆,否则有可能会运行异常:

将以下类添加到 proguard 配置:

```
-keep public class com.daps.weather.notification.DapWeatherNotification {
    *;
}
-keep public class com.daps.weather.weathercard.DapWeatherView {
    public <methods>;
}
-keep public class com.daps.weather.DapWeatherActivity {
    public <methods>;
}
-keep public class com.daps.weather.service.DapWeatherMsgService {
    *;
}
-keep public class com.daps.weather.location.DapWeatherLocationsService {
    *;
}
-keep public class com.daps.weather.DapWeather {
    public <methods>;
}
-keep public class com.daps.weather.weathercard.DapWeatherEnterImageView {
    public <methods>;
}
-keep public class com.daps.weather.floatdisplay.FloatDisplayController {
    *;
}
-keep public class com.daps.weather.base.SharedPrefsUtils {
    public static boolean isSuspensionOn(android.content.Context);
    public static void setSuspensionOn(android.content.Context,boolean);
}
-keep class com.daps.weather.bean.**{*;}
-keep class
com.daps.weather.notification.DapWeatherNotification$WeatherNotificationList
ener { *; }
-keep attributes InnerClasses
```

注: 混淆方法参见 Android 官方混淆文档: [\\${ android-sdk }/tools/proguard/](#)



### 3. 初始化

1. 创建 Json 文件，将 Placement\_ID 与广告位类型建立对应关系。具体格式如下：

```
{
  "weather": [
    {
      "pid": "YOUR_DAP_PLACEMENT_ID"
    }
  ]
}
```

2. 在 application 的 `onCreate()` 方法中使用 `DapWeather.init()`

接口说明：

```
public static void init(Context context, int pid)
```

参数	说明
Context context	ACTIVITY CONTEXT
int pid	天气通广告位 id

注：请在完成 `DuAdNetwork.init` 后进行 `DapWeather.init`

代码示例：

```
public void onCreate() {
    super.onCreate();
    //初始化 DAP SDK
    DuAdNetwork.init(this, getConfigJSON(getApplicationContext()));
    //初始化天气 SDK
    DapWeather.init((Application) getApplicationContext(),
        My_Weather_pid);
}
```

3. 设置定位的更新时间 `DapWeather.setLocationUpdateTime()`，默认600秒

获取定位失败时，天气功能将不能使用。该方法为设置定位失败后再次更新的时间。建议设置间隔在1小时以内。

接口说明：

```
public static void setLocationUpdateTime(Context context, int second)
```



参数	说明
Context context	ACTIVITY CONTEXT
int second	定位更新时间，单位为秒

获取当前设置的定位更新时间，单位为秒

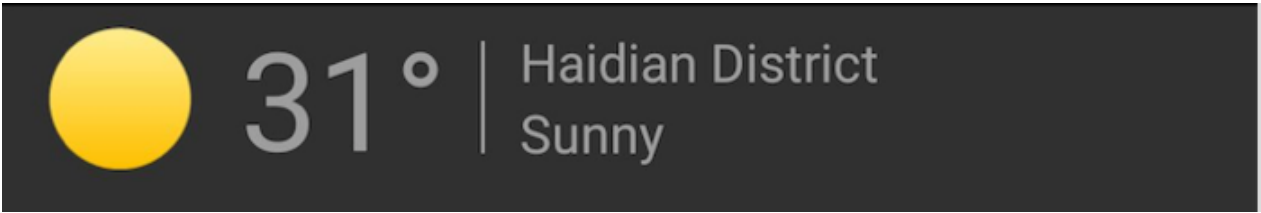
```
public static int getLocationUpdateTime(Context context)
```

参数	说明
Context context	ACTIVITY CONTEXT

## 4. 功能使用

### 4.1 卡片控件

应用内卡片控件，主要用于在 app 内部进行天气显示。



```
public DapWeatherView(Context context)
```

天气卡片控件，可以添加到需要显示的布局中。

```
public void load()
```

加载天气数据，有数据自动填充 DapWeatherView 卡片。

代码示例：



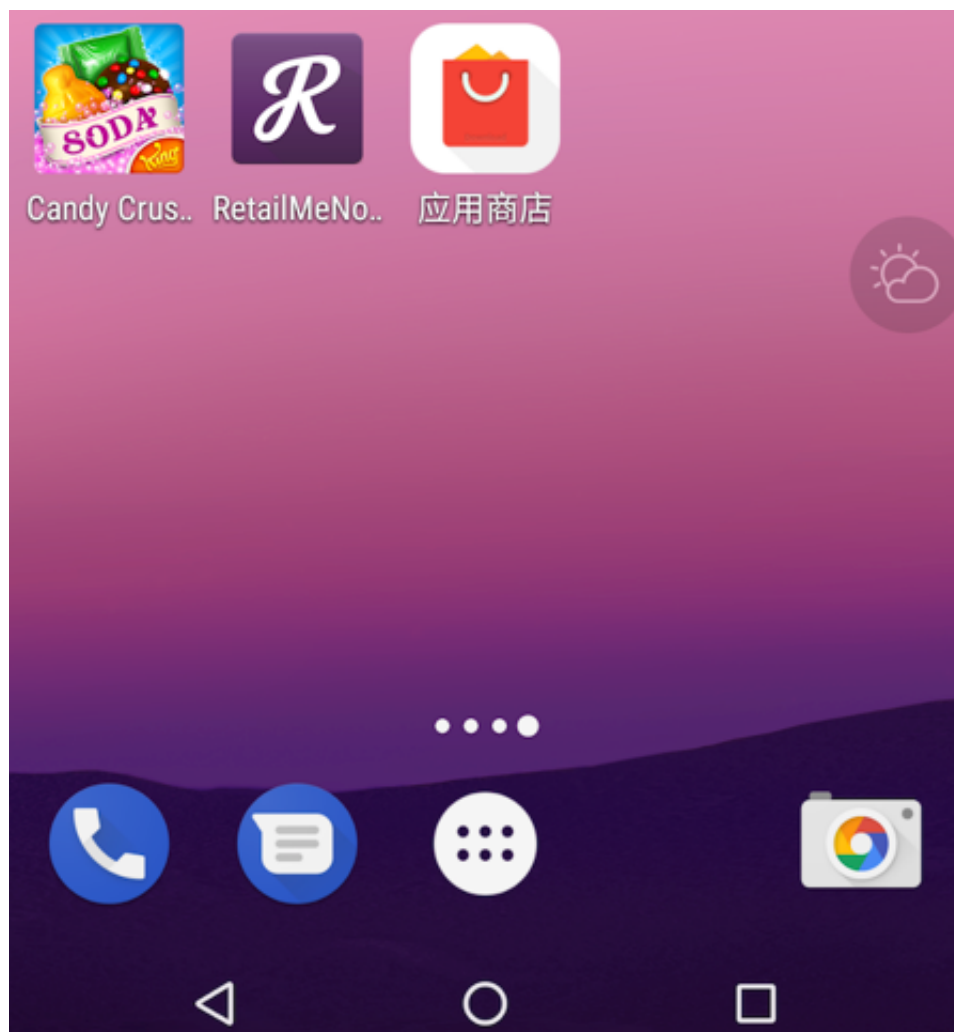
```
//卡片入口
```

```
RelativeLayout rl = (RelativeLayout)
findViewById(R.id.demo_weather_view_rl);
DapWeatherView mDuWeatherView = new DapWeatherView(this);
rl.addView(mDuWeatherView);
findViewById(R.id.btn_weather_view).setOnClickListener(new
View.OnClickListener() {
    @Override
    public void onClick(View view) {
        mDuWeatherView.load();
    }
});
```

## 4.2 桌面悬浮窗控件

该控件为在手机桌面右侧显示的一个半透明天气悬浮窗。点击后进入天气结果页。

注：在 android 6.0，需要用户手动开启悬浮窗权限，实现方式请参考Demo。





```
public void FloatDisplayController.setFloatSerachWindowIsShow(Context context, Boolean isShown)
```

参数	说明
Context context	ACTIVITY CONTEXT
Boolean isShown	功能开关。True 表示功能开启

代码示例：

```
//悬浮框入口
findViewById(R.id.btn_weather_suspension).setOnClickListener(new
View.OnClickListener() {
    @Override
    public void onClick(View view) {

        FloatDisplayController.setFloatSerachWindowIsShow(getApplicationContext(),
true);
    }
});
```

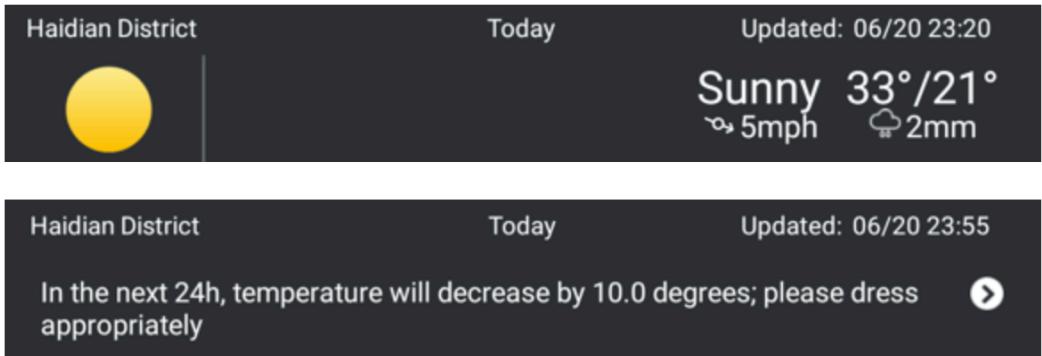
### 4.3 天气通知栏

该控件为定时推送的天气通知。点击后进入天气结果页。

请在应用 Application 类或子类中进行天气通知栏相关设置。如果在 Activity 中注册通知栏回调，当 Activity 被销毁时，通知栏会没有点击和展示回调。

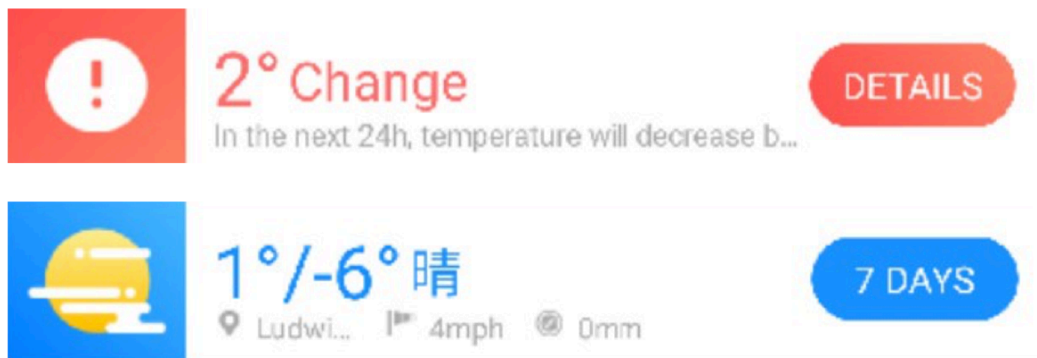
通知栏样式：

暗色主题：



亮色主题：





注：通知栏是定时推送服务，由百度服务器控制；

7:30-12:00 推送当日天气；

13:00-20:30 推送升降温天气；

20:30-23:00 推送次日天气；

每个时间段只会推送一次天气通知，通知栏功能开启后 SDK 会自动进行通知加载。

相关接口：

```
public DapWeatherNotification.getInstance(Context context)
```

初始化天气通知栏功能

```
public void setOngoing(boolean bool)
```

设置通知栏常驻（不可被用户忽略），true 为常驻通知栏，false 为临时通知栏

该功能默认为 true

```
public void setAutoCancel(boolean bool)
```

设置点击通知栏后是否自动关闭通知栏，true 为自动关闭通知栏，false 为不自动关闭通知栏

该功能默认为 false，只对临时通知栏 `setOngoing(false)` 有效。

```
public void setPushTodayTomorrowWeather(boolean bool)
```

设置今天和明日天气推送功能。true 为功能开启，false 为功能关闭

该功能默认为 true

```
public void setPushElevatingTemperature(boolean bool)
```

设置升降温推送功能。true 为功能开启，false 为功能关闭



该功能默认为 true

```
public void setClosedNotification(boolean bool)
```

设置通知栏展示是否关闭。设置关闭后已展示通知会被清除，同时不会再有新的通知。

true 为通知栏关闭，false 为通知栏开启。该功能默认为 false

```
public void setNotificationStyle(int NotificationStyle)
```

设置通知栏整体主题颜色。设置后通知栏样式会在下次刷新时改变。

参数	说明
DapWeatherNotification.NOTIFICATIONSTYLE_DARK	黑色主题
DapWeatherNotification.NOTIFICATIONSTYLE_WHITE	白色主题

通知栏监听设置：

接口说明：

```
public void setNotificationClickListener(WeatherNotificationListener adListener)
```

参数	说明
WeatherNotificationListener adListener	回调函数返回通知栏展示和点击事件。

```
public interface WeatherNotificationListener {
    //通知栏展示回调
    public void onShow(int weatherType);

    //通知栏点击回调
    public void onClick(int weatherType);
}
```

int weatherType 数值及其含义如下：

int weatherType	含义
1	当日天气通知展示/点击
2	升降温天气通知展示/点击
3	次日天气通知展示/点击



代码示例：

```
mNotification.setNotificationClickListener(new
DapWeatherNotification.WeatherNotificationListener() {
    @Override
    public void onClick(int weatherType) {
        Log.e(TAG, "通知栏被点击了" + weatherType);
    }

    @Override
    public void onShow(int weatherType) {
        Log.e(TAG, "通知栏展示了" + weatherType);
    }
});
```